

# BENVENUTO

## nell'A.P.S. NUCLEO ARDENTE - Settore Softair

### Regole di comportamento da tenere in associazione e sul campo di gioco.

#### **1.Premessa.**

Il gioco del Softair si basa più di ogni altro sport, su lealtà e sportività.

Un cattivo comportamento di un singolo, rovina la giocata a tutti.

Per questo motivo non sono tollerati in campo e fuori, discussioni di alcun genere.

Per segnalazioni e chiarimenti, avrete sempre un responsabile o più, in campo. Rivolgetevi a lui.

Comportamenti scorretti possono portare a sanzioni e infine all'allontanamento dal club.

#### **2.Regole generali e di comunicazione.**

1\*L'associazione (da ora club) dispone di materiale di gioco comune e a disposizione dei soci.

Per farne richiesta motivata, occorre che la stessa venga fatta non oltre le ore 12:00 del venerdì precedente la giocata e comunque non meno di 48h prima della necessità.

2\*Per compensare la naturale usura degli apparati, viene richiesta una cifra forfettaria di 5€ a noleggio da pagarsi al ritiro dello stesso. La cifra esclude eventuali guasti /danni causati.

3\*E' obbligatorio rimanere presenti nel canale whatsapp (da ora wa) ufficiale del club. Questo per consentire la comunicazione di informazioni di sicurezza e di attività del club stesso.

4\*Negli altri gruppi ufficiali wa, evita le comunicazioni individuali. In particolare usa la chat "Discussioni "con Intelligenza. Esistono altre chat nucleo per ridere e scherzare. Intasare la chat ufficiale provoca la difficoltà di reperire discussioni utili per gestire le attività di club.

5\*E' vietato usare bestemmie ed imprecazioni rivolte ad un qualsiasi altro membro del club. Ogni comportamento aggressivo e violento e qualsiasi forma di insulto non sarà accettata.

6\* Ognuno è responsabile, tramite il proprio comportamento, dell'immagine del club. La tua libertà termina quando lede quella altrui.

#### **3.Presenze e gestione delle giocate o delle attività del club**

1\*Convocazioni\presenze domenicali. Ogni attività globale del club prevede la comunicazione al direttivo della propria presenza, per consentire la miglior organizzazione dell'evento stesso. A tal fine viene gestite una pagina sul sito ufficiale del club per inserire la propria presenza.

2\*In settimana viene inviata sul canale ufficiale wa il link dell'attività, con le principali indicazioni quali luogo e orario.

il regolamento lo trovi disponibile sul nostro sito <https://softair.nucleoardente.it/>

3\*se intendi partecipare, è obbligatorio compilare tale modulo entro le ore 20,00 del sabato antecedente la Giocata Domenicale. Nel caso di richiesta materiale, vedi punto 2.1.

4\*Presentarsi in campo senza aver comunicato la presenza stessa, o arrivare in ritardo o non presentandosi del tutto, senza avvisare sul canale discussioni, provocherà sanzioni immediate o successive, in base a decisioni prese dal direttivo.

5\*E' facoltà del direttivo pubblicare le presenze domenicali o di altro avvenimento, alla chiusura delle iscrizioni stesse.

6\* **Per chi ha idea di organizzare** (siete i benvenuti) il o i soci, dovranno seguire un preciso iter:

A) mettere per iscritto l'idea di gioco completa di regole da seguire.

B) sottoporla al direttivo attraverso uno dei suoi membri.

C) Approvata, il socio potrà pubblicarla sul canale discussioni e anche su ufficiale.

D) Sarà responsabile di :

1. preparare il materiale

2. spiegare il regolamento e la giocata in chat discussioni.

3. Rispondere tempestivamente ad eventuali domande in chat

4. Richiedere il materiale coordinandosi con il responsabile magazzino, in tempistiche congrue, e minimo nei tempi indicati in precedenza vedi art.2.1

5. Presentarsi nel luogo prescelto almeno 15 min in anticipo rispetto all'orario previsto

E) Ritardi sul materiale e sull'appuntamento da parte di chi organizza non saranno tollerati.

### **7\* Regole specifiche del softair.**

1\* Tutti i giocatori sono tenuti al rispetto delle normativa di legge sulle repliche usate in gioco.

2\* E' sempre obbligatorio indossare gli occhiali protettivi, anche a gioco fermo. Nel caso sia indispensabile alzarli temporaneamente, occorre defilarsi e avvisare i presenti.

3\* E' severamente vietato testare le repliche in zone abitate o al parcheggio ove ci si cambia. In particolare in zone ove siano visibili abitazioni, è vietato estrarre le repliche dalla propria borsa.

4\* Il softair si basa sull'auto-dichiarazione di colpito. Pertanto (vedi premessa del presente regolamento) devi dichiararti anche in caso di sospetto. Nel dubbio ti dichiari!

5\* Si precisa che vengono considerati estensione del copro anche la replica stessa, suoi accessori, e qualsiasi capo indossato di qualsiasi natura. Anche eventuali elementi raccolti dal terreno e "mossi/indossati" diventano parte del corpo (per mero esempio , uno scudo anti sommosa o un fogliame raccolto e indossato, o un pannello usato come scudo)

6\* Si precisa che anche il tiro di un compagno di squadra è causa di eliminazione e pertanto dovrai dichiararti immediatamente. (si chiama in gergo "blu su blu")

il regolamento lo trovi disponibile sul nostro sito <https://softair.nucleoardente.it/>

7\* In caso di ingaggio ravvicinato entro i 3 metri, *fatte salve deroghe specifiche e fatto salvo l'impossibilità comprovata di poterlo fare*, si deve inserire il colpo singolo e mirare a zone ampie del corpo, evitando lo sparo in direzione volto. Semplicemente si deve evitare ogni azione che possa rivelarsi dannosa o dolorosa, a causa della distanza ravvicinata.

8\* Quando colpito :

1. grida "colpito!" , "morto!" , "preso!"
2. resta sul posto riducendo la tua "massa" per consentire il gioco agli altri
3. indossa immediatamente l'indumento alta visibilità obbligatorio.
4. Metti in sicura la replica.
5. Allontanati appena ti sarà possibile dalla zona dell'ingaggio in corso,
6. Nel caso sia presente un arbitro segui le sue indicazioni.
7. Ricorda che essendo stato eliminato , non potrai interagire con chi in gioco.
8. Salvo diversa indicazione, è vietato fingersi colpiti per svolgere azioni.
9. I pallini di rimbalzo, salvo disposizioni particolari, non procurano eliminazione.
10. Il puntamento della replica in fase di sparo deve avvenire sempre sporgendo almeno  $1/3$  del busto. Diventa pertanto vietato utilizzare cespugli immergendosi in essi e sparando attraverso essi. Si può fare, ma mostrarsi in fase di sparo.
11. Mirare esponendo un  $1/3$  del copro è la normale posizione di sparo in mira. Replica, braccio e testa sono esposti naturalmente.
12. E' pertanto severamente vietato sparare sporgendo la replica "Libanese o talebana"

9\* Facendo riferimento ai punti 1.0 e 8.0 ribadiamo che qualsiasi comportamento antisportivo non sarà tollerato e provocherà l'immediato allontanamento del socio dal campo e successive sanzioni decise dal direttivo.

Per comodità riassumiamo comportamenti non tollerati.

- dare indicazioni, parlare sia per radio che a voce ai tuoi compagni.
- fare da scudo al compagno ancora in gioco.
- dare suggerimenti di qualsiasi natura.
- fare baccano sia parlando sia provocando rumori che disturbino l'azione.
- Qualsiasi comportamento ritenuto gravemente antisportivo.
- Rientrare in gioco da colpito senza autorizzazione.

**Ho preso visione ed accetto il regolamento.**

**In fede: nome e cognome in stampatello** \_\_\_\_\_

**Firma** \_\_\_\_\_

**data** \_\_\_\_\_